|  |  |
| --- | --- |
|  | **Temat kompleksowy: *Dzień Dziecka*** |
| Czwartek  04.06.2020 | 1. ***Dzień Dziecka***   **Dobre maniery** – rymowanka – kształcenie umiejętności wyrazistego mówienia  i przyswajanie zwrotów grzecznościowych  **Raz – dwa – trzy – cztery**  **Wszystkie dzieci mają dobre maniery,**  **Raz – dwa – trzy mówimy: dzień dobry,**  **Raz – dwa – trzy – cztery – pięć:**  **Poproszę, gdy na coś mam chęć,**  **Dziękuję? – też mówię, to nic nie kosztuje.**  Rodzic zapoznaje Dziecko z rymowanką, wyjaśnia pojęcie „dobre maniery”, zachęca Dziecko do powtarzania rymowanki, z dokładnym, wyrazistym wymawianiem słów.  Rodzic pyta, kiedy, w jakich sytuacjach stosujemy zwroty grzecznościowe,  czy Dziecko posługuje się nimi i wskazuje na potrzebę stosowania zwrotów grzecznościowych w codziennych kontaktach z ludźmi: w domu, w przedszkolu,  w miejscach publicznych.  **Co to jest?** – połącz elementy puzzli; rozwijanie uwagi i spostrzegawczości. Karta pracy ,,Razem się bawimy” str. 30 cz. 4  **Co mówią balony?** – zabawa dydaktyczna  Rodzic przygotowuje nadmuchane balony w różnych kolorach, w każdym balonie jest kartka z zadaniem do wykonania. Jeśli nie ma balonów mogą być kolorowe kartki  z zadaniami zapisanymi na odwrocie.  Rodzic prosi Dziecko o policzenie balonów.  Dziecko przelicza balony w określonych kolorach np.:  - są 3 żółte balony  - jest 6 balonów zielonych  - są 2 balony różowe  - jest 5 balonów niebieskich  Rodzic pyta, których balonów jest najmniej, a których najwięcej, których jest tyle samo.  Rodzic informuje Dziecko, że są to balony niespodzianki i o czymś będą do Dziecka mówiły, tylko trzeba wybrać sobie po jednym balonie.  Dzieci wybiera balon, wykonuje zadanie.  Przykładowe zadania do wykonania:  - skacz tak, jak pajacyk  - zaśpiewaj piosenkę  - idź jak mróweczka  - pokaż kolor: zielony i fioletowy  - przynieś coś miękkiego  - podskocz jak pasikonik  - skacz jak żaba  - naśladuj głos bociana/kukułki/krowy itp.  - powiedz, w co się lubisz bawić  - weź wstążkę i ułóż koło  - narysuj serduszko  - policz do 6 |